**Space Саня**

1. **Описание:** Браузерная 3D игра. Космическая стратегия похожая на Space Rangers. Открытый мир с множеством вселенных и планет, с возможностью побывать на каждой из них. Игроку предстоит выжить в достаточно суровом мире, постоянно развиваться и искать союзников, а также воровать, сражаться и исследовать новое.
2. **USP:** Исследование космоса. Прокачка и улучшение своего космического корабля.
3. **Механики:**
4. Мир. Космический 3D мир. Вид будет как в Space Rangers но с возможностью поворота камеры на все 360 градусов. Камеру можно будет отдалять, при отдалении будет видна космическая система в которой находится игрок, а также соседние с ним системы.
5. Персонаж. Вначале игры будет доступен выбор среди четырех игровых расс. У каждой рассы будут свои особенности и свой начальный космический корабль. В зависимости какую рассу выберет игрок, в системе этой рассы он начнет игру.
6. Золото. Игровая валюта
   1. Получение
      1. Продажа ресурсов или вещей
      2. Продажа модулей для корабля
      3. Грабеж других юнитов
      4. Выполнение заданий
   2. Трата
      1. Починка корабля
      2. Нанять еще корабли
      3. Покупка ресурсов или вещей
      4. Покупка модулей на корабль
7. Уровень игрока. Для улучшения корабля нам понадобится соответствующий уровень игрока. Для повышения уровня необходимо получить определенное количество опыта. Опыт будет получаться за сражения, исследования, сбор ресурсов, репутацию.
8. Сражения. В космосе не все будут рады видеть игрока. При контакте игрока с враждебными представителями они могут начать бой против игрока или потребовать заплатить.
9. Исследования. Каждую планету в игровом мире можно будет исследовать. За исследование игрок будет получать опыт и с небольшим шансом какой-нибудь бонус в виде ресурсов, модулей для корабля или золота.
10. Репутация. В игре присутствует четыре рассы. С каждой из них можно будет подружиться или напротив быть злейшими врагами, это зависит от вас и вашего поведения в игровом мире.
11. Корабли. Вначале игры у игрока только один корабль. На корабле присутствуют различные модули. Например:
    1. Двигатель
    2. Оружие
    3. Грузовой отсек
    4. Захват добычи
    5. Щит

Каждый модули можно будет улучшать или покупать новые за золото и при достижении соответствующего уровня для того или иного улучшения.

При найме других кораблей, игроку придется содержать уже не один корабль, а столько, сколько он решит нанять

1. Сбор ресурсов. В космосе будет летать как мусор, так и вполне неплохие ресурсы, которые можно будет продать, если игрок заметит такой ресурс, то он может попробовать захватить его своим захватом, если у него это получится, то он сможет продать его на ближайшей заселенной планете.
2. Планеты. Планеты могут быть заселенными так и не заселенными.
   1. Заселенные
      1. Враждебные. При подлете к враждебной планете есть шанс что на игрока нападут враждебные юниты.
      2. Мирные. При подлете можно будет запросить право на посадку и посетить планету
   2. Незаселенные. Незаселенные планеты можно будет исследовать. На планете возможно найти ресурсы или примитивную рассу, о которой можно рассказать на ближайшем космическом центре и получить опыт
3. Задания. Задания можно будет получить на дружелюбной планете. Виды заданий:
   1. Доставка посылки.
   2. Сбор ресурсов
   3. Сражение